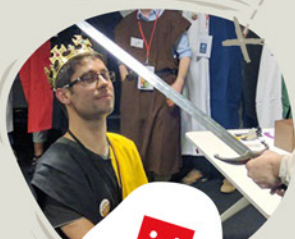


**VOUS ÊTES À LA RECHERCHE
D'UNE ACTIVITÉ ORIGINALE ET CONVIVIALE ?**

LUDICRIME

Vivez une expérience de jeu mortelle



Murder parties

Soyez l'acteur d'une intrigue unique

Muni d'une fiche de personnage décrivant votre rôle, vos motivations et vos objectifs, vous allez incarner un personnage dans un scénario original écrit par Ludicrime.

Que vous endossiez les habits du prince d'un puissant clan médiéval, d'un motard patibulaire ou d'un chercheur paniqué lors d'une invasion de zombies, à vous de jouer au mieux pour tirer au clair cette passionnante intrigue.



Jeux de société

*Affrontez-vous autour d'une table,
et toujours avec le sourire*

Dépassé le Monopoly et la Bonne Paye ! Depuis quelques années déjà, le jeu de société vit un véritable renouveau. Venez découvrir les dernières nouveautés avec nous !

Jeux d'ambiance, de bluff, de stratégie ou de coopération, nous vous proposons une large palette de jeux qui conviendront tout aussi bien aux néophytes qu'aux joueurs chevronnés.



Enquêtes interactives

*Formez une équipe d'enquêteurs
pour résoudre un mystère*

Logique, déduction et esprit d'équipe seront vos meilleurs atouts pour venir à bout de nos enquêtes.

Un crime a été commis, et c'est à vous de retrouver le coupable, en interrogeant les différents témoins du méfait, interprétés par notre équipe d'acteurs confirmés. Arriverez-vous à démêler le vrai du faux pour identifier le coupable ?

*Jouer
n'est pas
un crime*

Contactez-nous

contact@ludicrime.com
www.ludicrime.com

Suivez-nous

f ludicrime
@ludicrime

Que ce soit dans les locaux de votre entreprise ou dans nos établissements partenaires, venez découvrir les activités proposées par Ludicrime !

Si vous avez d'autres idées d'animations ludiques, n'hésitez pas à nous contacter pour en parler.

FDJ
13.15.21.20.11895

D'ANCIEN
COLONELS À
RETRAITÉ REUNIS
NEW HAMPTON POUR
COMMÉMORER

Ambiance
médiévale

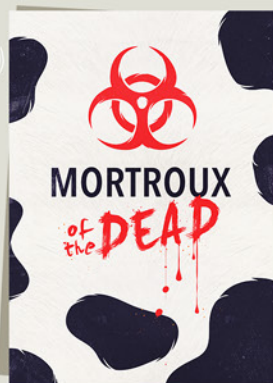


UN JEU DE TRÔNE

Alors que le royaume est au bord de l'éclatement, le roi Robert Ier s'écroule mort au milieu de son conseil, manifestement empoisonné. Une occasion, pour chacune des grandes familles du royaume, de se saisir de la couronne.

Quel clan arrivera à s'imposer dans cette lutte de pouvoir ? Le belliqueux clan du Chat ? Le paisible clan de l'Agneau ? Le richissime clan du Poney ? Le mystérieux clan du Crapaud ? Une chose est certaine : celui qui découvrira qui a tué le roi aura un sérieux avantage dans cette course au trône.

Ambiance
zombies



MORTROUX OF THE DEAD

Le laboratoire de Mortroux, caché au fin fond de la Creuse, est à la pointe de la recherche en biologie. Ce matin, le professeur Romero s'est écroulé mort dans son bureau, avant de se relever et d'attaquer ses assistants... L'invasion de zombies a commencé ! Quelques heures plus tard, une poignée de survivants s'est réfugié dans la cave.

Que faire ? Attendre les secours ? Ou essayer de comprendre ce qu'il s'est passé pour peut-être stopper l'apocalypse ?

Nous proposons différents scénarios, dans des ambiances et des univers variés, adaptés aux débutants comme aux experts. Nous pouvons aussi étudier vos propositions et construire un scénario spécifique dans le contexte de votre choix.

Voici quelques-unes des histoires que vous pourrez vivre en notre compagnie

Ambiance
club de motards



LIVE FREE, DIE FOR MILLIONS

Sale temps pour les Devil Spirit ! Cet impitoyable club de bikers du Nouveau Mexique vient en effet de vivre une nuit éprouvante : Lars, le vice-président du club, est mort dans l'explosion de sa maison, et le QG du club, situé dans l'arrière salle d'un bar, a été cambriolé.

Que vous soyez un motard patibulaire, une femme fatale, un gangster mexicain ou un simple client, que vous soyez motivés par l'appât du gain, la recherche de la vérité ou d'autres raisons inavouables, vous allez devoir tirer votre épingle du jeu et essayer de rester en vie !

Ambiance
cartoon



MYSTÈRES & COMPAGNIE

L'Hôtel des Cimes, un lieu de villégiature luxueux perdu au milieu des montagnes, est réputé hanté ! Ce matin, le directeur de l'hôtel est retrouvé littéralement mort de peur dans son bureau. Une équipe de 4 jeunes gens, accompagnés de leur chien, viennent pour mener l'enquête.

Le directeur aurait-il été agressé par un fantôme ? Ou bien s'agit-il d'une machination plus tortueuse ? Qui sont ces clients étranges qui résident actuellement à l'hôtel ? Pourquoi la police était-elle là avant même la découverte du corps ? Et surtout, qui a volé le sandwich de Sammy ?

3.15.12.15.14.5.12



1
A 2
B 3
C 4